



Nome: _____ Data: _____


Linee guida:

Obiettivo: Manutenere il sistema.

1. scrivi il tuo nome su questo documento
2. esegui le attività nell'ordine prescritto. Se stai svolgendo una attività non puoi ritornare sulla precedente.
3. Non perdere tempo durante lo svolgimento di una attività. Se vuoi riposarti, fallo tra la fine di una attività e l'inizio dell'altra.
4. Devi annotare le tue risposte sul modulo-risposte predisposto. Se lo ritieni utile al fine di effettuare le modifiche richieste, puoi anche scrivere sui fogli contenenti il codice e i diagrammi. Considera tuttavia che saranno considerate valide le sole risposte fornite sull'apposito modulo-risposte.
5. Leggi attentamente le istruzioni sul come utilizzare il modulo-risposte.
6. I passi per eseguire correttamente l'esercizio sono:
 - a. Prendi il materiale del sistema X.
 - b. Per ogni attività assegnata:
 - i. Annota l'ora di inizio (hh:mm:ss).
 - ii. Prima di rispondere ad una domanda, leggi attentamente tutte le istruzioni fornite che descrivono le modifiche da effettuare.
 - iii. Leggi la documentazione del sistema ed analizza il codice. Attenzione, leggere il materiale (diagrammi e codice) solo durante l'esecuzione dell'attività e NON PRIMA!
 - iv. Risolvi il problema:
 1. Nel caso di domande a risposta multipla:
 - a. Indica la risposta esatta apponendo una X all'interno della cella corrispondente: 
 - b. NON fornire risposte come di seguito indicato:

 - c. Se intendi cambiare una risposta già data, riempi completamente il riquadro della risposta che intendi annullare e selezionane un'altra::

Prima risposta data
(che si vuole cambiare)

↓



↑

Ultima risposta data
(quella corretta)
 2. Se si tratta di richieste di modifica, utilizzare il modulo predisposto
 - v. Annota l'ora di fine (hh:mm:ss).

Chiarimenti sull'utilizzo del modulo-risposte:

Dipendentemente dal tipo di elemento da inserire nelle colonne si ha quanto segue (viene inoltre riportato un esempio per ogni tabella):

- Se si tratta di una classe:
 - **Attività:** numero dell'attività che si sta eseguendo
 - **Azione da intraprendere:** Come intendi mantenere il codice: aggiungere, eliminare o modificare.
 - **Nome:** Nome dell'elemento che stai mantenendo.
 - **Metodi:** escludendo metodi set e get
 - **Nome:** Nome del metodo.
 - **Tipo Restituito:** tipo restituito dal metodo.
 - **Parametri:** parametri del metodo. Utilizza la seguente struttura per definirli: *Tipo: nome* (dove *tipo* è il tipo del parametro e *nome* indica la denominazione, il nome del parametro).
 - **Pseudocodice:** una descrizione della funzionalità del metodo, scritta in JAVA o in pseudocodice.
 - **Attributi:** attributi della classe. Utilizza la seguente struttura per definirli: *Tipo: nome* (dove *tipo* è il tipo dell'attributo e *nome* indica la denominazione, il nome dell'attributo).
- Se si tratta di un attributo:
 - **Attività:** numero dell'attività che si sta eseguendo
 - **Azione da intraprendere:** Come intendi mantenere il codice: aggiungere, eliminare o modificare.
 - **Nome:** Nome dell'elemento che stai mantenendo.
 - **Nella Classe:** in quale classe si trova (o si ritroverà) l'attributo.
 - **Tipo:** Tipo dell'attributo.
- Se si tratta di un metodo:
 - **Attività:** numero dell'attività che stai eseguendo
 - **Azione da intraprendere:** Come intendi mantenere il codice: aggiungere, eliminare o modificare.
 - **Nella Classe:** in quale classe si trova (o si ritroverà) il metodo.
 - **Nome:** Nome del metodo
 - **Tipo Restituito:** Tipo restituito dal metodo.
 - **Parametri:** parametri del metodo. Utilizza la seguente struttura per definirli: *Tipo: nome* (dove *tipo* è il tipo del parametro e *nome* indica la denominazione, il nome del parametro).
 - **Pseudocodice:** una descrizione della funzionalità del metodo, scritta in JAVA o in pseudocodice.

Se si tratta di un frammento di codice:

- **Attività:** numero dell'attività che stai eseguendo
- **Azione da intraprendere:** Come intendi mantenere il codice: aggiungere, eliminare o modificare.
- **Nella Classe:** in quale classe si trova (o si ritroverà) il metodo.
- **Nella linea:** in corrispondenza di quale linea si ritroverà il nuovo pezzo di codice.
- **Pseudocodice:** una descrizione della funzionalità del metodo, scritta in JAVA o in pseudocodice.

Dettagli/Ulteriori Informazioni: Ulteriori dettagli o informazioni che ritieni di dover fornire (cambiamenti nella base di dati, ecc.).

Se si tratta di una classe								
Attività	Azione da intraprendere (A=Aggiungere E=Eliminare)	Nome	Metodi (esclusi get e set)				Attributi (tipo:nome)	Dettagli/ Ulteriori Informazioni
			Nome	Tipo Restituito	Parametri (tipo:nome)	Pseudocodice		

Se si tratta di un attributo					
Attività	Azione da intraprendere (A=Aggiungere E=Eliminare M=Modificare)	Nome	Nella classe	Tipo	Dettagli/ Ulteriori Informazioni

Se si tratta di un metodo							
Attività	Azione da intraprendere (A=Aggiungere E=Eliminare M=Modificare)	Nella Classe	Nome	Tipo Restituito	Parametri (tipo:nome)	Pseudocodice	Dettagli/Ulteriori Informazioni

Se si tratta di un frammento di codice (una o qualche linea)					
Attività	Azione da intraprendere (A=Aggiungere E=Eliminare M=Modificare)	Nella Classe	Nella Linea (prima, dopo)	Pseudocodice	Dettagli/Ulteriori Informazioni

EXERCICES OF MAINTENANCE

TASK 1

Write down the start time (HH:MM:SS) _____:_____:_____

Store the date when a new contact is registered.

Write your answer on the forms

Write down the finish time (HH:MM:SS) _____:_____:_____

Which artifact(s) did you use to solve this task?

- ☐ Source code
- ☐ Class diagram
- ☐ Sequence diagram

TASK 2

Write down the start time (HH:MM:SS) _____:_____:_____

Now, we don't want to store the email of new contacts.

Write your answer on the forms

Write down the finish time (HH:MM:SS) _____:_____:_____

Which artifact(s) did you use to solve this task?

- ☐ Source code
- ☐ Class diagram
- ☐ Sequence diagram